

107學年度第2學期應用日語學系碩士班論文清單

學號	姓名	中文論文題目 英文論文題目 日文論文題目	指導教授	口試教授	口試時間
06446073	何宜庭	日語動畫配音導入大二會話之實踐報告 -以提升學習動機及自然的日語口語表現為學習目標- A Study of the Practice of the Introduction of Japanese Anime Dubbing to the Sophomore Conversation Course: With the Goals of Increasing Learning Motivation and Learning Natural Oral Expressions アニメ・アフレコを大ニ会話授業に導入した実践報告 -動機づけと自然な日本語口頭表現の学習を目指して-	徐孟鈴	徐孟鈴 江秀姿 魏志珍	108.6.14

學號	姓名	中文論文題目 英文論文題目 日文論文題目	指導教授	口試教授	口試時間
05446083	林昌勇	日本明治時期與現代之人稱代名詞的比較研究 -以日本文學作品為研究素材- Comparing Research on Japanese first personal pronouns and second personal pronouns between Meiji and Gendai -Based on Literary works- 明治期と現代における日本語の人称代名詞の比較研究 -日本文学作品を素材として-	呂惠莉	呂惠莉 徐孟鈴 林曉淳	108.6.20

學號	姓名	中文論文題目 英文論文題目 日文論文題目	指導 教授	口試教授	口試 時間
04446023	林暉恩	台日初級華語教科書分析 -以語彙、語法以及會話情境為中心- An Analysis of Elementary Level Chinese Textbooks in Taiwan and in Japan: Focused on the Vocabularies, the Grammars, and the Conversation Settings アニメ・アフレコを日台初級中国語教科書の分析—語彙、文法、 会話場面を中心に—	江秀姿	江秀姿 吳如惠 簡卉雯	108.6.20

學號	姓名	中文論文題目 英文論文題目 日文論文題目	指導 教授	口試教授	口試 時間
05446022	黃郭璋	遊戲『人中之龍0』の日、中文版比較研究 -從遊戲在地化的觀點出發- A Comparison between the Chinese version and the Japanese version of " Yakuza 0 " - From the Perspective of Localization of Games ゲーム『龍が如く0』における日、中版の比較研究 -ゲームローカライズの視点から-	呂惠莉	呂惠莉 徐孟鈴 林蔚榕	108.6.20